

TÁC ĐỘNG CỦA TRÒ CHƠI TRỰC TUYẾN - MỘT SỐ QUAN ĐIỂM NGHIÊN CỨU TRÊN THẾ GIỚI

Nguyễn Thị Thu Hà*

Tóm tắt: Trò chơi trực tuyến đã trở thành một loại hình giải trí phổ biến toàn cầu trong những năm gần đây, phản ánh rõ nét nhất sự lan tỏa nhanh chóng và sức ảnh hưởng to lớn của Internet đối với con người. Những đóng góp về kinh tế của ngành công nghiệp này đối với nền kinh tế của nhiều quốc gia là không nhỏ, và vì thế, hoạt động sáng tạo, sản xuất, phát hành các loại hình sản phẩm và dịch vụ liên quan đến trò chơi trực tuyến được nhiều quốc gia chú trọng đầu tư để phát triển. Cũng trong bối cảnh phát triển của ngành này trên thế giới, tác động xã hội của trò chơi trực tuyến, với vai trò là một loại hình giải trí mới có sức hút lớn đối với thanh thiếu niên, cũng đã được nhiều cơ quan, tổ chức và nhà nghiên cứu quan tâm tìm hiểu. Bài viết này tổng hợp một số quan điểm tiếp cận của các học giả trên thế giới trong thời gian qua về tác động của trò chơi trực tuyến đối với thanh thiếu niên, làm cơ sở lý thuyết tham khảo cho các công trình nghiên cứu tương tự tại Việt Nam.

Từ khóa: Trò chơi trực tuyến, truyền thông mới, tác động, nghiện trò chơi trực tuyến, online game.

Nguyễn Thị Thu Hà: *Impact of online games - some research viewpoints in the world*

Online games have become a popular form of entertainment worldwide in recent years, perfectly reflecting the rapid spread and great impact of the internet on people. The economic contribution of this industry to the economy of many countries is not small; and therefore, the creation, production and distribution of various types of products and services related to the online games have gained investment in many countries. Many agencies, organizations and researchers show their interested in the development of this industry in the world, the social impact of online games as a new type of entertainment which dramatically attracts young people. This article summarizes viewpoints of some scholars in the world on the impact of online games on young people which provides a theoretical reference for similar research in Vietnam.

Keywords: Online games, new media, impact, addiction to online games, online game.